My Very First Games – Shapes & Colors
Formák és színek

Színpompás társasjáték 1–3 játékos részére
2 éves kortól
Kiadó: Haba
Dizájn: Jutta Neundorfer
Játékidő: 10 perc

A játék tartalma

15 faelem, 1 színes dobókocka, 1 dobókocka szimbólumokkal, 3 játéktábla, játékszabály

Kedves Szülők!
Ez a társasjáték különböző játéklehetőséget kínál gyermekük számára

– Szabad játékot szabályok nélkül a legkisebbeknek.
– Kockajáték 1: „Melyik színre van szüksége a virágoskertemnek?"
– Kockajáték 2: „Milyen forma illik a legjobban a pillangómhoz?"

Kívánunk Önöknek sok-sok szórakozással teli játékot!
Tisztelettel: a játék feltalálói

SZABAD JÁTÉK

A szabad játék a motorikus készségeket fejleszti. A gyermekek megismerkedhetnek a színekkel és formákkal. Kitapinthatják a játékelemek formáit, anyagát – amelyek kifejezetten kisebb kezeknek készültek –, és elhelyezhetik a faelemeket a virágok megfelelő színű négyzeteibe vagy a pillangók szárnyainál lévő helyekre.

Forgalmazza:
DIONÉ Kft.
Kreatív játékok kicsiknek és nagyoknak
www.dione.hu, www.haba.hu

KOCKAJÁTÉK 1: MILYEN SZÍNRE VAN SZÜKSÉGE A VIRÁGOSKERTEMNEK?

Minden játékos választ magának egy játéktáblát, és a virágoskertet ábrázoló oldalával felfelé fordítva maga elé helyezi. Az asztal közepére helyezzük el a 15 faelemet és a színes dobókockát. A megmaradt játéktáblát és játékelemeket tegyük vissza a játék dobozába.

A játék menete

A leghangosabban tapsoló játékos lesz a kezdőjátékos. Ha nem tudtok megegyezni, a legfiatalabb játékos kezdhet és dobhat a kockával.
Van olyan színű virág a kertedben, amely a dobott színnek megfelelő, és még nincs lefedve?

– Igen? Jól van! Vedd el a dobásoddal megegyező színű faelemet az asztal közepéről, és helyezd el a megfelelő virágra a tábládon. A virág formája ebben az esetben nem számít!

– Nem? Jaj, de kár! Nem vehetsz el semmilyen faelemet.

Ezután az óramutató járásának megegyező irányban lévő játékosra kerül a sor.

A játék vége

A játék véget ér, amint valamelyik játékosnak sikerült az összes virágját lefednie a kertjében, ezzel megnyeri a játékot.

KOCKAJÁTÉK 2: MELYIK FORMA ILLIK A LEGJOBBAN A PILLANGÓMHOZ?

Minden játékos választ magának egy játéktáblát, és a pillangós oldalával felfelé fordítva leteszi maga elé. Az asztal közepére helyezzük el a 15 faelemet és a szimbólumos dobókockát. A megmaradt játéktáblát és játékelemeket tegyük vissza a játék dobozába.

A játék menete

A leggyorsabban pörögni tudó játékos lesz a kezdőjátékos. Ha nem tudtok megegyezni, akkor a legalacsonyabb játékos kezdhet és dobhat a kockával.
Van a pillangódnak olyan lefedetlen formája, amely megegyezik a dobott szimbólummal?

– Igen? Jól van! Vedd el a dobásoddal megegyező színű faelemet az asztal közepéről, és helyezd el a megfelelő virágra a tábládon. A virág formája ebben az esetben nem számít!

– Nem? Jaj, de kár! Nem vehetsz el semmilyen faelemet.
Ezután az óramutató járásának megegyező irányban lévő játékosra kerül a sor.

A játék vége

A játék véget ér, amint valamelyik játékosnak sikerült az összes területet lefednie a pillangóján, ezzel megnyeri a játékot.