

# Első társasom

# Bevásárlás

Egy izgalmas nap a piacon 1-4 kezdő vásárló részére 2 éves kortól

**Játékidő:** kb. 10 perc

## Kedves szülők!

Köszönjük, hogy a My Very First Games sorozat játékát választotta. Ön jól választott. Ez a játék számos lehetőséget kínál gyermekének a játékos fejlesztésre. A játékszabály számos tippet és javaslatot tartalmaz a játéktartozékok megismeréséhez és azokkal való játékhoz. A játékos feladatok különböző készségeket fejlesztenek, mint finom motorikus készségek, szem-kéz koordináció, színek és formák felismerése, azonosítása és egymáshoz párosítása, koncentráció és nyelvi készségek.

A szabályokon alapuló játék megismerteti a gyermekeket az első játékszabályokkal és azok alkalmazásával. Megtanulják, hogy felismerve a kocka szimbólumait, azokat hogyan alkalmazzák. Szükség lesz még a megfelelő koncentrációra, ami néha nem is olyan könnyű, hogy kitartson a játék végéig.

Összességében e játék célja a szórakozás!

A játék során viszont szinte észrevétlenül tanulnak a gyerekek. Reméljük, hogy sok csodás pillanatot élnek meg a játék során! szórakozást!



**Fontos:**

*Óvatosan vegye ki a perforált játékdarabokat a kartonokból.*

*Kérjük ezután azonnal dobja ki a felesleges kartonokat, nehogy az apró hulladékok gyermeke kezébe kerüljenek!*

## A játék tartalma

1 piaci stand (a doboz alja játéktáblával és piaci kofákkal), 8 kis koronaérme, 4 nagy csillagérme, 4 HABA játékbankjegy, 16 terméklapka 4 kategóriában, 4 bevásárlólista, 1 dobókocka

## A részletek felfedezése kreatív játékkal

A kötetlen játékban gyermeke megismerkedhet a játék tartozékaival. Játsszanak együtt! Fedezzék fel együtt a piaci stand képeit, a bevásárlólistákat és a termékeket. Helyezze a terméklapkákat a piaci stand mellé, és mutassa meg gyermekének, hogy a ugyanazok a termékek jelennek meg a lapkákon, mint a piaci standon, és ugyanezen termékek színei és formái jelennek meg a kockán is. Hagyja, hogy a gyermeke a terméklapkákat a piaci stand megfelelő illusztrációihoz helyezze. Nevezzék meg az ételeket és a termékeket. Gyakorolja a gyermekével, hogyan kell helyesen dobni a kockával, majd kerestesse meg azt a lapkát, amely a kidobott színhez vagy szimbólumhoz passzol.

Nézzék át együtt az érmeket és a bankjegyeket, és hogy mit vásárolhatnak értük. Biztassa gyermekét, hogy fizessen a megfelelő érmeikkel és bankjeggyel az eladóknál.

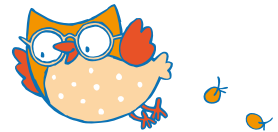
Beszélgessenek az érmék és bankjegyek különböző értékéről. Miért drágábbak bizonyos termékek a piacon, mint mások? Melyik érme értékesebb és mit vásárolhat érte?

Ezáltal gyermeke megtanulja a színek és formák megfelelő párosítását és megismeri a piaci stand mechanizmusát: a különböző érmék és a bankjegyek mindig csak a megfelelő termékek fizetésére alkalmasak a megfelelő pultoknál, vagyis csak azon pultok réseibe férnek bele, amelyek termékeit megvásárolhatja velük.

Az első játék előtt beszéljessenek a napi bevásárlásról. Általában hol vásárolnak, a piacon vagy egy szupermarketben. Általában mit vásárolnak? Mit szeret a gyermeke vásárolni? Így fejlődnek ki a szerepjátékok, hogy gyermeke életre kelti a játéktartozékokat.

- Milyen élelmiszereket és egyéb termékeket ismersz?
- Mi szeretsz leginkább?
- Mit szeretsz legkevésbé?
- Mi a bolt neve, ahol általában vásároltok?

Ha a gyerekek egy kicsit idősebbek és már ismerik a játéktartozékokat, kérdezzenek konkrét dolgokra a piaci stand és a pénz kapcsán. Például: *Hány pár zoknit vehetsz? Hol van a mérleg? Hány banánt látsz? Hol van a burgonyaszák? Hol vannak a halak? Hány érmed maradt még? És így tovább.*



## Játékötlet

Menjünk vásárolni! Mindenki kap egy bevásárlólistát négy megvásárolandó termékkel. De hol tudsz venni zsemlet, és melyik piaci kofa árulja a sajtot? Mennyibe kerül a zokni és vannak-e ízetes eprek? Mit vásárolhatsz a nagy bankjeggyel? A dobókocka mindig meghatározza, hol vásárolhatsz. Ám egy kis szerencsével kiválaszthatod, hol vásárolj legközelebb. Kinek sikerül elsőként feltölteni a bevásárlólistáját a keresett termékekkel, és teli bevásárlókosárral hazatérni?

## Előkészületek

Helyezze a doboz alját az asztal közepére, és vegye ki az összes játéktartozékot a dobozból. Ezután tegye a játéktáblát a dobozba. Győződjön meg róla, hogy a különböző színű terek egymáshoz illelenek. Ezután illessze be a piaci kofákat a játéktábla hosszú nyílásába úgy, hogy a megfelelő színű eladók a megfelelő színű pulthoz kerüljenek.

Válogassák szét a termékeket formájuk szerint, majd helyezték őket felfelé fordítva a piaci stand megfelelő színű pultjára vagy a pultja elé. Ezután minden gyerek kap egy bevásárlólistát. A bevásárlólisták hátoldalán látható, hogy milyen pénzt kap minden gyermek a játék elején: két kis koronaérmét, egy nagy csillagérmét és egy bankjegyet. Minden gyermek tegye felfordítva a bevásárlólistáját maga elé és nézze meg, mit kell vásárolnia. Készítsék elő a dobókockát. A megmaradt játéktartozékokra nem lesz szükség, tegye vissza a doboz fedelébe.



## Játsszunk!

Az óramutató járásával megegyező irányban folyik a játék. Az a gyerek kezdhet, aki a lehangosabban kiáltja: Menjünk vásárolni!  
Dobjon a kockával.

### Mit mutat a kocka?

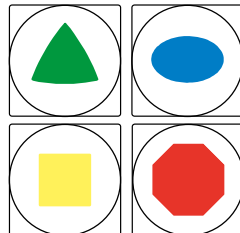
- Egy színes formát?

**Kérdezze meg a gyermeket:**

*Milyen színt vagy formát látsz?*

A gyermek nevezze meg a színt vagy a formát.

A jó válasz megérdemel egy dicséretet. Segítsen a gyermeknek, ha nem tudja a szín vagy a forma nevét.



*Most nézze meg a bevásárlólistáját. Mely termék színe vagy formája illik a kocka szimbólumához? Most menjen ahhoz a színű pulthoz, melyet a kockával dobott és vegye meg a megfelelő terméket. A piaci stand pultjain lévő jelek megmutatják, hogy éppen milyen pénzzel kell fizetnie. Ha nem biztos benne, hogy egy adott termék mibe kerül, fordítsa meg a terméket. Ott megtalálja, mit kell érte fizetni. Ezután helyezze be az érmét vagy a bankjegyet a piaci standon lévő nyílásba. Nagyszerű! Miután fizetett, vegye el a megfelelő terméket a pulttól és tegye a bevásárlólistájára.*

*Vigyázat! Ha már megvásárolt egy megfelelő terméket, sajnos nem vásárolhatja meg újra, ezért ebben az esetben azonnal a következő játékos jön.*



Amikor egy játékos bevásárolni megy, játszhatnak egy kis szerepjátékot: egy másik játékos vagy anya vagy apa vegye fel az eladó szerepét és üljön a piaci stand mögé. A mindennapi vásárlások tipikus mondatait használják vagy improvizáljanak, ahogy tetszik.  
"Jó napot! Segíthetek?" "Helló, szeretnék banánt /sajtot /mézet/ kenyeret/... venni" "Van egy nagyon különleges sajtunk." "Mennyibe kerül a sajt?" "A sajt egy csillagérmébe kerül." "Tessék!"  
"Csomagoljam papírba a sajtot, vagy tegyem inkább zacskóba?"  
"Nem köszönöm, csak papírba csomagolva kérem."  
"Köszönöm a vásárlást, várjuk legközelebb is! Szép napot!"



### • Egy mosolygó arcot?

*Ez a te bevásárló napod! Nézze meg a bevásárlólistáját. Milyen termékek hiányoznak? Most vehet olyan terméket a piacon, amelyek még hiányzik. Helyezze a megfelelő pénzt a nyílásba, vegye el a lapkát, és tegye a bevásárlólistájának a megfelelő mezőjére.*



Ezután a következő gyerek dobhat.

## A játék vége

A játék véget ér, amint egy gyermek a negyedik terméket is elhelyezte a bevásárlólistáján, és ezzel megnyeri a játékot. Ám a többiek tovább játszhatnak, amíg minden gyermek meg nem veszi a bevásárlólistáján szereplő összes terméket. A győztes pedig addig is dobhat a többiek helyett, és átveheti az eladók szerepét.

## Játékvariációk

Ha a gyerekek már jól ismerik az alapjátékot, az alábbi változatokat játszhatják.

### Bevásárló memo

Az alapjáték szabályai érvényesek a következő módosításokkal:

- Az összes terméklapkát fordítsák le a standon.
- A soron következő gyerek dob. A színben megegyező pultnál fordítson fel egy olyan terméklapkát, amelynek formája megegyezik a dobott formával. Ezután nézze meg a bevásárlólistáját, hátha ez a termék szerepel rajta.
  - Igen! Elveheti a terméklapkát és a listájára teheti.
  - Nem! Mindenki jól nézze meg ezt a terméket, majd fordítsa vissza a lapkát a pultra.
- Mosolygó arc esetén bármilyen terméklapkát felfordíthat.

### Bevásárló muri

Az alapjáték szabályai érvényesek a következő módosításokkal:

- Az összes terméklapkát fordítsák fel a standon.
- A bevásárlólisták hátoldalával játszanak. Nincs konkrét feladat, a gyerekek csak azt látják, mennyi pénzük van.
- A soron következő gyerek dob a kockával és a színben megegyező pulthoz megy.
- Most kiválaszthatja, hogy mit szeretne vásárolni, de természetesen csak azokat a termékeket, amelyekre még van megfelelő pénze. Lehetséges, hogy legközelebb ugyanezen pultnál ismét vásárol, mert ugyanezt a színt újra dobja.
- Az a játékos nyer, aki elsőként költi el az összes pénzét.



Importálja és forgalmazza: DIONÉ Kft.  
HABA Kreatív játékok kicsiknek és nagyoknak  
[www.dione.hu](http://www.dione.hu), [www.haba.hu](http://www.haba.hu)  
[dione@dione.hu](mailto:dione@dione.hu), [dionekft@gmail.com](mailto:dionekft@gmail.com)