

Hörcsögbanda

Vidám, együttműködést igénylő játék
1–4 hörcsögpojának, 4 éves kortól.
Játékidő: 10–15 perc



Szerző: Tim Rogasch
Illusztrációk: Cornelia Haas

Hörcsögfalvára érkezett az ősz. A nap még melegen süt a földekre és az erdőkre, a hörcsöggkolónia csintalan tagjai vidáman hancúroznak hatalmas kotorékukban. Fel-lifteznek, pörögnek-forognak a hörcsögkerekükben és ide-oda száguldoznak a siklón és a kiskocsin, miközben a ropogós répa, az aranyló búza és a zamatos lóhere vígan növekszik odakint mindenfelé. Ám hamarosan az első levelek elkezdnek hullani a fákról, és a tél egy szempillantás alatt ideér. Siessetek hát, kis hörcsögök, és töltsétek fel éléskamráitokat! Ha sikerül minden répát, lóherét és búzát összegyűjtenetek, és a megfelelő raktárba elvinnetek, mielőtt az összes levél lehullana a fáról, hogy a sündisznó vacska legyen télen, akkor büszkén nevezhetitek magatokat a legrátermettebb hörcsöggkolóniának közel s távol.

A doboz tartalma

4 hörcsög, 1 sün, 1 kocka, 12 élelemjelző (4 répa, 4 lóherelevél, 4 búzaszár),
1 játéktábla, amelynek része: 1 felvonó, 1 hörcsögkerek, 1 kiskocsi, 1 függőkabin, 14 falevél,
1 játékszabály

Előkészítés

Először illesszék össze a tábla darabjait, mint egy kirakóst. Helyezzék a **kiskocsit**, a **felvonót**, a **függőkabint** és a **hörcsögkerek** a számukra kialakított mélyedésekbe a táblán úgy, hogy könnyedén lehessen mozgatni őket. A leveleket tegyék fel a fára. Minden ételfajtából tegyék a termőhelyükre (*) annyit, ahányan játszótok (1 répa, 1 búza, 1 lóhere játékosonként).

Minden játékos válasszon egy hörcsögöt, és ültesse le a **nappaliba**. Készítsék elő a kockát. Az kezd, aki a legnagyobbra tudja felfújni hörcsögmódra a pofazacskóit. A kezdő játékos vegye maga elé a sünt, az ő feladata lesz gondoskodni róla a játék során. Minden mást visszatehettek a dobozba.

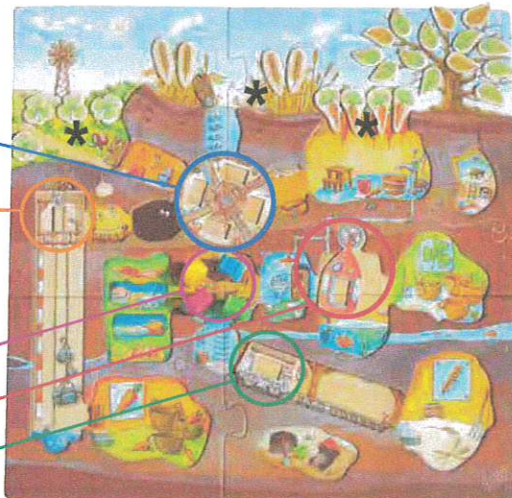
hörcsögkerek

felvonó

nappali

függőkabin

kiskocsi



A játék menete

A játékosok az óra járásának megfelelően követik egymást. A kezdőjátékos dob a kockával, és annyit lép a hörcsögével, amennyit a kocka mutat, abba az irányba, amerre szeretne. A felvonó, a kiskocsi és a függőkabin és a hörcsögkerek egy-egy mezőnek számít, de az azokkal történő utazás nem kerül lépésbe.

Amikor egy játékos hörcsöge egy termőföldre érkezik, ahol talál valamilyen harapnivalót (répát, lóherét vagy búzát), maga elé vehet egyet. A következő feladata, hogy elvigye az élelmet a helyére. Minden játékos előtt csak egyetlen élelemjelző lehet.

Ha olyan mezőre érkezel, ahol már van egy másik hörcsög, átadhatod neki az élelmet, de csak akkor, ha előtte még nincs jelző.

Amint egy hörcsög elérte a megfelelő raktárhelyiséget, leteheti oda a nála lévő élelmet.

A többletlépések nem vesznek el, a hörcsög tulajdonosa futhat tovább.

Ha egy játékosnak nincs több lépése, a következő játékos kerül sorra, aki dob a kockával, és lép bábujaival.

Mielőtt a kezdőjátékos újra dobna a kockával, vegyen le egy levelet a fáról, és tegye a sün elé, hogy meleg vackot készítsen a téli álmához.

A játék vége

A játék véget ér, ha az utolsó élelemjelzőt is sikerült elraktározni a megfelelő helyre

vagy

a kezdőjátékos az utolsó falevelet is a sün elé tette.

Ekkor meg kell nézni, mennyi élelmet sikerült felhalmozni.

• Betakarítottátok az összes élelmet?

Nagyszerű! Ti vagytok a környék legügyesebb hörcsögei, helyezték hát kényelembe magatokat az üregekben, és élvezték a békés téli pihenést!

• Nem sikerült minden élelmet elraktározni?

Sebaj, a következő ősszel keményebben kell dolgoznotok, hogy több élelmet szereztek.

Addig is, ezen a télen jól be kell osztanotok, ami van.

Variációk tapasztalt hörcsögöknek

Ha nagyobb kihívásra vágytok, a játék elején kevesebb levelet tegyetek a fára. Ezzel a játék rövidebbé válik, nektek pedig gyorsabban kell szaladnotok. Tegyetek próbára magatokat: hány falevélre van mindenképp szükségetek, hogy mindent betakarítsátok?

Forgalmazza:

DIONÉ Kft.

Kreatív játékok kicsiknek és nagyoknak

www.dione.hu, www.haba.hu