

Első társasom – Éhes, mint a medve

H. 300171

Játékgyűjtemény 1-3 játékos részére 2 éves kortól.

Játékidő: 5 perc játékonként

Kedves Szülők! Gratulálunk, hogy megvásárolta ezt a terméket. Ön jól választott, ez a játék számos lehetőséget kínál gyermekének a játékos fejlesztésre. A játékszabály számos tippet és javaslatot tartalmaz a játéktartozékok megismeréséhez és azokkal való játékhoz. A játékos feladatok különböző készségeket fejlesztenek, mint nyelv és szókincs, koncentráció, finom motorikus készségek. A játék során így szinte észrevétlen a tanulás a gyerekek számára, nekik inkább egy jó mulatság. Jó szórakozást!

A játék tartalma: 1 medve sapkával, 12 étel (6 színben), 1 tányér, 1 kanál, 1 szimbólumkocka

A kis medve előkészítése: a sapka ellenzójét hátulról illesszék a medvekártyába, majd a kártyát kissé meghajtvá állítsák a dobozba.

A kis medve ételei: rizs, krumpli, sárgarépa, eper, spenót, áfonya

Kötetlen játék

A kötetlen játékban a gyermeke megismerkedhet a játék tartozékaival. Tegyék a kis medvét maguk elé és játsszon együtt gyermekével! Kérje meg gyermekét, hogy etesse meg a medvét, ami az elején nem is olyan könnyű, de egy kis segítséggel gyorsan megtanulható a kanál használata, amivel az ételt a medve szájába teszik. Beszélgessenek az ételekről, melyeket a medve kap. Kérdezze gyermekét, például: *Szereti a medve az áfonyát? Finom a sárgarépa?* stb. Esetleg adjanak a medvének nevet.

Ha gyerekek már kicsit érettebbek vagy ismerik a játéktartozékokat, beszélgethet velük a kötetlen játék során az ételfajtákról vagy a kedvenc ételükről. Kérdezze például: *Mi a kedvenc ételed? Szereted a tésztát szósszal? Van olyan étel, amit nagyon nem szeretsz? Meg tudsz nevezni savanyú/sós/édes/keserű ételeket?*

1.játék: Korog a has – Éhes a kis medve

Kooperatív ügyességi játék 2 éves kortól.

Előkészületek: Készítsétek elő a kis medvét és tegyétek az asztal közepére. Tegyetek az áfonyákat, spenótokat, sárgarépákat és epreket a tányérra. A többi ételre nem lesz szükség. Készítsétek a kanalat a tányér mellé.

A játék menete: Az óramutató járásával megegyező irányban folyik a játék. Az a gyerek kezdhet, aki legutoljára evett spenótot. Dobjon a kockával.

Kérdezze meg a gyermeket: *Mit mutat a kocka?*

- **Áfonyát, spenótot, sárgarépát vagy epret?**

A gyermek nevezze meg az ételt. Ha sikerül neki, dicsérje meg. Ha szükséges, segítsen neki. Ezután fogja a megfelelő ételt és tegye a kanálra. Következik a medveetetés. Ha az étel közben lepottyan a kanálról, úgy azt hagyja az asztalon a kis medve előtt. Ha a dobott ételből már mindkettőt megette a medve, úgy sajnos nincs mit tenni, adja tovább a dobókockát a soron következőnek.

- **A kis medvét nyitott szájjal?**

Nagyszerű! Mindenki gratuláljon a dobáshoz. A gyermek most bármilyen ételt választhat a tányérról, majd etesse meg a medvét.

- **A kis medvét maszatosan?**

A kis medve nagyon maszatos. A gyermek válasszon egy ételt a tányérról és tegye a kis medve elé az asztalra.

Ezután a következő gyerek dobhat.

A játék vége: Ha a tányérról elfogytak az ételek, a játék véget ér. Szedjétek össze a kis medve előtt fekvő ételeket és tegyétek egymásra. Ezután rakjátok egymásra azokat az ételeket is, melyeket a medve megevett. Ha utóbbi kupac magasabb, úgy a gyerekek közösen nyertek.

2.játék: Tele a has - Jólakott a kis medve

Vidám etető memóriajáték 2 éves kortól.

Előkészületek: Készítsétek elő a kis medvét és tegyétek az asztal közepére. Keverjétek össze a 12 ételt, majd felelé fordítva rendezzétek egy 3x4-es alakzatba az asztalra. A tányérra és a dobókockára nem lesz szükség.

A játék menete: Az óramutató járásával megegyező irányban folyik a játék. Az a gyerek kezdhet, aki legutoljára evett sárgarépát. Fordítson fel két ételt.

Kérdezze meg a gyermeket: *Milyen ételeket fordítottál fel?*

A gyermek nevezze meg őket. Ha sikerül neki, dicsérje meg. Ha szükséges, segítsen neki. Ezután a gyermek hasonlítsa össze a két ételt.

Kérdezze meg a gyermeket: *A két étel megegyezik?*

- **Igen!** Nagyszerű! A gyermek helyezze az egyik ételt a kanálra és etesse meg a kis medvét. A másik ételt jutalmul tegye maga elé.

- **Nem!** Kár! Az ételeket vissza kell fordítani.

Ezután a soron következő gyermek jön.

A játék vége: A játék véget ér, ha minden étel fel lett használva. Az a gyerek nyert, aki a legtöbb ételt gyűjtötte. Azonos állás esetén több győztes van.

Nyerni és veszíteni... mindkettő a játék része. Aki nyer, az büszke, mint egy király. Aki viszont veszít, az szomorú, csalódott és néha dühös is. Minden szituációban legyenek a gyerekek mellett és örüljenek vele együtt vagy vigasztalják. Az a gyerek, aki veszített, annak szüksége van biztatásra, hogy tudja, a legközelebb játékban újabb lehetőséget kap.

3.játék: Találd ki! Mi a kedvenc ételem?

Barchoba játék 3 éves kortól.

Előkészületek: Készítsétek az ételeket a tányérra, az asztal közepére. A kis medvére, a dobókockára és a kanálra nem lesz szükség.

A játék menete: A gyerekek egymás után következnek az óramutató járásának megfelelő irányban. Az a gyerek kezdhet, aki legutoljára evett rizst. Gondoljon egy kedvenc ételére, például a csokipudingra.

Ezután kérdezze meg a többieket: *Mi a kedvenc ételem?*

A többi gyerek most egymás után tegyen fel olyan kérdéseket, amelyre „Igen” vagy „Nem” a válasz. Például: *Zöld színű? Édes? Ez egy zöldség?*

Ha a válasz „Igen”, a kérdést feltevő gyermek rákérdezhet.

Jó volt a tipp?

- **Igen.** Mivel sikerült kitalálnod, jutalmul kapsz egy ételt a tányérról. A következő gyerek gondolhat.

- **Kár!** A következő gyerek kérdezhet.

A játék vége: A játék véget ér, ha minden gyermek kétszer gondolt kedvenc ételére. Ezután számoljátok össze a gyűjtött ételeket. Az a gyerek nyert, aki a legtöbb ételt gyűjtötte.